Introdução

O JavaScript é uma linguagem de programação amplamente utilizada na Web, ela permite executar scripts interpretados pele cliente da aplicação, isso potencializa o comportamento dinâmico na maioria dos sites, incluindo esse.

Com ele podemos declarar *tipos de dados* e *métodos*, desenvolvendo programas que solucionam expressões matemáticas e realizam determinadas tarefas, todo esse processo ocorre no cliente, em um navegador de internet.

Quando o usuário está com o navegador aberto o JavaScript realizar algumas ações pelo lado do cliente, a requisição não precisa chegar até o servidor para realizar alguma função na tela ou alteração.

Ele permite alterar os nossos elementos baseados nas ações do usuário, conseguimos monitorar quando ele clica, quando passa o mouse e etc. Como dito, essas funcionalidades não precisar chegar no servidor para realizar as alterações, essas funcionalidades ficam sempre responsáveis por serem executadas no cliente, no browser.

Onde é aplicado o JavaScript

Ele é aplicado basicamente em todos os sites publicados na web, desde Youtube, Facebook, Netflix e etc.

Essa linguagem conseguiu avançar muito, acoplando vários elementos e ferramentas, deixando nossas aplicações mais dinâmicas.

Iniciando com JavaScript

Iremos criar uma página web básica, para começar a rodar os códigos em JavaScript, para isso usamos a Tag tag Script, dentro dela inserimos os nossos códigos.

<script> CÓDIGOS AQUI </script>

Essa Tag pode ser inserida dentro do Head ou em qualquer lugar dentro do Bory. Quando falamos em semântica de uma página em HTML5, a renderização desta página ocorre verticalmente, esse é o processo de carregamento da página, dando mais credibilidade aos elementos mais importante, por tanto, iremos inserir nosso código javascript no final do nosso elemento Bory, isso porque o JavaScript vai atuar em cima dos elementos presentes na página, dessa forma a melhor maneira de otimizar é renderizar todos os elementos é colocar por último o nosso javascript.

Veja o exemplo de uma simples página em HML com a Tag de JavaScript

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<!-- Cabeçalho -->

<head>

<title>Aula de JavaScript</title>

</head>

<!-- Corpo do Documento -->

<body>

<script>

// Códigos JavaScript

</script>

</body>

</html>

Meu primeiro código em JavaScript

Antes de aprender sobre tipos e métodos de dados, vamos aprender como imprimir valores para o console. O console é uma ferramenta que os desenvolvedores usam para registrar a saída de seus programas JavaScripts.

O console.log()comando é usado para imprimir ou registrar texto no console. Veja o seguinte exemplo:

console.log("Hello!");

Agora coloque ele dentro da Tag Script:

<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-br">

<!-- Cabeçalho -->

<head>

<title>Aula de JavaScript</title>

</head>

<!-- Corpo do Documento -->

<body>

<script>

console.log('Meu Primeiro Código em JavaScript! ');

</script>

</body>

</html>

Para visualizar a saída do programa acima, salve e abra a pagina html em um navegador, clique com o botão direito na página e vá em inspecionar elemento, ali você ira entrar uma opção de console.

Se apareceu a mensagem, “Meu Primeiro Código em JavaScript! “ tudo ocorreu bem.

Tente fazer os seguintes exercícios agora

1 . Use o console.log em um editor de sua preferencia para registrar sua cidade favorita no console.

Execute seu código quando estiver pronto para ver o resultado.

2. Na próxima linha, registre a comida que voce mais gosta no console.